

Filtro de água da chuva para grandes áreas. O filtro de água da chuva pode ser instalado numa caixa de alvenaria ou directamente no solo. As caixas de alvenaria usadas têm por medida standard no mínimo  $\varnothing 1000\text{mm}$ .

O filtro pode ser entregue pré-instalado na caixa de alvenaria.

Dois sistemas de filtragem incluídos, grande capacidade de filtragem independentemente do caudal. A sujidade é recolhida num cesto que está inserido no filtro.

Devido à inclinação do miolo filtrante, a sujidade é continuamente direccionada para o esgoto. A água limpa vai para a cisterna onde é armazenada.

Capacidade hidráulica de filtragem para áreas até  $700\text{m}^2$ .

Podem ser conectadas áreas maiores.

Capacidade max. de caudal de filtragem  $3,0\text{l/s} = 10,8\text{m}^3$  de água da chuva por hora.

Entrada de água da chuva: 2X DN 110/ DN150

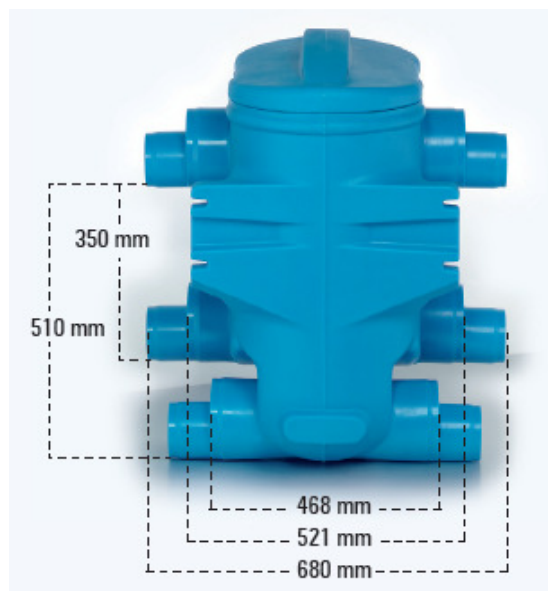
Entrada de água para o depósito: 2X DN110/ DN 150

Saída de água suja para o esgoto: 2X DN110/ DN150.

Aconselha-se a sua limpeza 1 ou 2 vezes por ano.

### Como funciona:

1. A água da chuva ao chegar à represa é armazenada e é equitativamente distribuída pelas duas cascatas.
2. Pré-filtragem através das cascatas. As partículas maiores são filtradas na cascata e vão para o esgoto.
3. A água da chuva pré-filtrada passa depois pela malha mais fina, que constitui a segunda fase da filtragem, sendo a água suja direccionada para o esgoto.
4. A água limpa que está a ser armazenada no tanque intermédio do filtro segue em direcção ao depósito através de uma ou das duas conexões.
5. A sujidade segue para o esgoto



### Dados Técnicos:

Entrada de água da chuva: 2X DN 110/ DN150

Entrada de água para o depósito: 2X DN110/ DN 150

Saída de água suja para o esgoto: 2X DN110/ DN150.

Diferença entre a entrada e a saída para:

Depósito: 350 mm

Esgoto: 510 mm

Filtro e cascata: Polietileno

Cartucho filtrante: aço inoxidável 1.4301

Material da cascata: polietileno

Material do cesto: aço inoxidável

Medida da Malha: 0,65 mm

Peso: 16 kg.

### Exemplo:

